

Gunnar Vennemann

Digital Produkt Designer | UX/UI Designer

@ gunnarvenn@gmail.com [My_portfolio](#) [LinkedIn](#)

SCHULUNG

UX/UI Design Bootcamp | 06.2025–09.2025

Neue Fische/ Spiced Academy GmbH

National Diploma in Product Design | 2016–2018

Cape Peninsula University of Technology

Matric National Senior Certificate | 2009–2014

Fish Hoek High School

BERUFSERFAHRUNG

Leitender Industriedesigner | 06.2024–03.2025

Escape Stories GmbH

- Leitete **Planung und Konstruktion** verschiedener Objekte, von Mechanik bis **Mikroelektronik**, mit Fokus auf Funktionalität und Stabilität.
- Erstellte detaillierte **technische Zeichnungen** für Fertigung und Montage.
- Organisierte und beschaffte Materialien, um Kosten und Effizienz zu optimieren.
- **Verantwortete** den gesamten Design-to-Build-Prozess von Escape-Room-Objekten, mit Fokus auf Qualität und Interaktivität.
- Arbeitete mit Ingenieuren, Handwerkern und Projektleitern zusammen, um Konzepte in die Praxis umzusetzen.

Produktions- und Qualitätskontrolltechniker | 01.2022–07.2024

Team Breakout GmbH

- Baute und **montierte** Konstruktionen unter Einhaltung **technischer Vorgaben** und Haltbarkeit.
- Führte **Qualitätskontrollen** durch, um Sicherheit und Funktionalität sicherzustellen.
- **Reparierte** und wartete gefertigte Objekte, um Langlebigkeit und Leistung zu optimieren.
- Arbeitete mit Industriedesignern zusammen, um Machbarkeit zu prüfen und den Bauprozess neuer Designs zu verbessern, wodurch starke **Teamfähigkeiten** entwickelt wurden.

Technischer Produktdesigner Ausbildung | 09.2021–09.2022

GfA Elektromaten GmbH

- Erwarb **Kenntnisse in Creo CAD** für **3D-Modellierung** und **technische Zeichnungen** nach **ISO-, DIN-** und anderen Fertigungsnormen.
- Erstellte technische Zeichnungen gemäß Industriestandards.
- Arbeitete mit Ingenieuren zusammen, um Fertigungsprozesse zu verstehen und die **Designumsetzbarkeit zu verbessern**.

FACHLICHE FÄHIGKEITEN

Figma · UX Research · Notion · CAD · Blender · Project Management · Prototyping

ZUSAMMENFASSUNG

Ich bin Produktdesigner mit vier Jahren Erfahrung in der Entwicklung funktionaler und nutzerzentrierter physischer Strukturen. Kürzlich habe ich ein intensives UX/UI-Design-Bootcamp abgeschlossen, um in den digitalen Bereich zu wechseln. Durch meine Erfahrung im Produktdesign bringe ich ein solides Fundament in Benutzerforschung, Testing und iterativem Design mit. Nun möchte ich diese Fähigkeiten einsetzen, um intuitive und ansprechende digitale Erlebnisse zu gestalten und die Lücke zwischen physischem und digitalem Produktdesign zu schließen.

SPRACHE

Englisch

Muttersprache

Deutsch

C1 Kompetent

B2 Zertifiziert

Gunnar Vennemann

Digital Product Designer | UX/UI Designer

@gunnarvenn@gmail.com [My portfolio](#) [LinkedIn](#)

EDUCATION

UX/UI Design Bootcamp | 06.2025–09.2025

Neue Fische/ Spiced Academy GmbH

National Diploma in Product Design | 2016–2018

Cape Peninsula University of Technology

Matric National Senior Certificate | 2009–2014

Fish Hoek High School

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Lead Industrial Designer | 06.2024–03.2025

Escape Stories GmbH

- Led the **planning and design** of construction and build mechanics for various objects, ensuring functionality and structural integrity from inner mechanics to **microelectronics**.
- Developed detailed **technical drawings** for manufacturing and assembly.
- Organized and sourced materials required for all construction projects, optimizing cost and efficiency.
- Managed** the entire design-to-build process of escape room objects, ensuring high-quality execution and interactive functionality.
- Collaborated with engineers, craftsmen, and project managers to bring concepts to real-world production.

Production & Quality Control Technician | 01.2022–07.2024

Team Breakout GmbH

- Built and **assembled** construction projects, ensuring durability and adherence to **technical specifications**.
- Conducted **quality control inspections** to maintain high standards of safety and functionality.
- Performed repairs** and maintenance on manufactured objects to extend longevity and optimize performance.
- Collaborated** with industrial designers to assess feasibility and improve the construction process of new designs gaining strong **teamwork skills**.

Technical Product Designer Internship | 09.2021–09.2022

GfA Elektromaten GmbH

- Gained **proficiency in Creo CAD** software for **3D modelling and technical drawings** following **ISO, DIN**, and other manufacturing norms.
- Created technical drawings adhering to industry norms and manufacturing standards.
- Collaborated with engineers to understand manufacturing processes and **improve design feasibility**.

PROFESSIONAL SKILLS

Figma · UX Research · Notion · CAD · Blender · Project Management · Prototyping

SUMMARY

I'm a Product Designer with 4 years of experience in developing functional and user-centered physical products. Recently, I completed an intensive UX/UI Design bootcamp to transition into the digital space. My background in product design has given me a strong foundation in user research, testing, and iterative design. I'm now eager to apply these skills to create intuitive and engaging digital experiences, bridging the gap between physical and digital product design.

LANGUAGES

English

Native / Full Professional Proficiency

German

C1 Practical Proficiency

B2 Certified